

ARTEFACT 3000

présente

FUTURE?GUESSR

Un jeu d'anticipation en ligne pour visualiser notre planète bouleversée par le changement climatique

en partenariat avec



Paris, le 17 juin 2025

Alors que la Conférence des Nations Unies sur l'océan à Nice vient de se terminer, et que les impacts du changement climatique continuent de se faire sentir aux quatre coins du monde - inondations, vagues de chaleurs extrêmes, incendies...- Artefact 3000 dévoile FutureGuessr, une expérience en ligne immersive qui plonge les joueurs dans des paysages du futur, transformés par les effets du changement climatique. Conçu en collaboration avec l'association Réseau Action Climat, ce projet de sensibilisation entend alerter sur l'urgence d'agir, tout en offrant une expérience pédagogique, visuelle et percutante.

Un détournement engagé des jeux de géographie

Et si l'on ne reconnaissait plus aucun paysage sur Terre ? Inspiré des jeux de géographie populaires comme GeoGuessr (65 millions de joueurs dans le monde) ou OpenGuessr, FutureGuessr en reprend les mécaniques : le joueur est lâché quelque part dans le monde, à 360°, et doit deviner où il se trouve. Mais ici, il ne s'agit plus du monde d'aujourd'hui. Les paysages sont ceux d'un futur où le réchauffement global atteint ou dépasse +2.7°C d'ici 2100, selon les scénarios du GIEC intermédiaires à élevés. Ce futur, transformé par les conséquences du réchauffement climatique, est bien possible si les politiques échouent à réduire drastiquement et rapidement les émissions nettes de gaz à effet de serre d'origine humaine.

Des paysages du futur générés à partir des données scientifiques

Des îles des Maldives englouties, une Amazonie transformée en savane, l'Antarctique à la dérive ou encore la Mer de Glacé disparue... Les transformations de chaque écosystème ont été modélisées à partir des données scientifiques issues des derniers rapports du GIEC. Ces données sont traduites en prompts textuels, permettant de générer des projections visuelles respectant la topographie des lieux réels grâce à une intelligence artificielle développée spécifiquement pour le projet. Le tout via une utilisation raisonnée, notamment en hébergeant localement l'intelligence artificielle pour en réduire son empreinte carbone. Cette approche permet de rendre visibles des évolutions souvent complexes à appréhender, en les projetant dans des paysages réalistes, souvent troublants.

Le climatologue Benjamin Sultan, auteur contributeur du 6e rapport du GIEC et directeur de recherche à l'IRD, a accompagné le projet et validé sa démarche scientifique. Grâce à lui, chaque paysage généré repose sur une base documentaire rigoureuse, transformée ici en narration visuelle.

Benjamin Sultan, directeur de recherche à l'IRD, climatologue et expert du GIEC : *"FutureGuessr parvient habilement à illustrer de manière ludique les bouleversements causés par le réchauffement climatique, tout en montrant qu'un autre futur est possible."*



ARTEFACT 3000

présente

FUTURE? GUESSR

Sensibiliser sans moraliser

Pensé comme une passerelle entre science et grand public, FutureGuessr ne vise pas à dramatiser mais à informer. Pour chaque paysage, deux scénarios sont proposés : celui de l'inaction - aux conséquences souvent spectaculaires - et celui d'un futur résilient, rendu possible grâce à des politiques ambitieuses, des pratiques durables et une mobilisation collective. Car le GIEC le rappelle, nous disposons collectivement de suffisamment de connaissances, d'outils et de capitaux mondiaux pour relever ce défi climatique. Les solutions existent : se sevrer de notre addiction aux énergies fossiles, orienter prioritairement les investissements vers les transports alternatifs, la rénovation performante des bâtiments, les énergies renouvelables, tendre vers une société plus sobre (en énergie, matériaux, terres, eau, alimentation carnée...) et plus juste. Chaque dixième de degré supplémentaire de réchauffement entraînera des conséquences plus graves touchant de plus en plus de personnes, et nous rapprochera d'un futur non désiré. Avec FutureGuessr, Artefact 3000 et le Réseau Action Climat souhaitent rappeler l'urgence qu'il y a à agir dès à présent.

Un objectif : faire jouer pour faire comprendre

FutureGuessr vise à susciter une prise de conscience à travers le jeu. Car si les futurs présentés peuvent être inquiétants, ils ne sont pas inéluctables. Ils dépendent des choix que nous faisons aujourd'hui.

Lancement prévu : 17 juin 2025

 **Rendez-vous sur futureguessr.fr**

Crédits :

Agence : Artefact 3000
Directeur général : François BROGI
Responsable Agence : Louis Perrot, Lucie Marchais
Directeur de création : Charles-Antoine De Sousa
Concepteur-Rédacteur : Charles-Antoine De Sousa

Artefact Studio :
Directrice de Production : Julie Delachaux
Lead Design : Vincent Blachere
Directeur artistique : Farouk Khelifi, Theophile Langlet
Lead UX designer : Leo Cabannes
UI Designer : Matthieu Panigot
Développeur Front End : Régis Grumberg, Louis Cuenot
Senior Gen AI Manager : Etienne Roure

Production vidéo : Brave Paris

Contact presse Artefact 3000 :
Aliou Maro : aliou.maro@artefact.com - 06 33 32 95 19

Contact presse groupe Artefact
Maud Ollieric - maud.ollieric@taddeo.fr - 06 23 38 90 09

Contact presse groupe Réseau Action Climat :
Mathilde Lebourgeois : mathilde.lebourgeois@reseuactionclimat.org - 06 74 95 87 11

Expert climat : Benjamin Sultan
Expert contenu : Réseau Action Climat